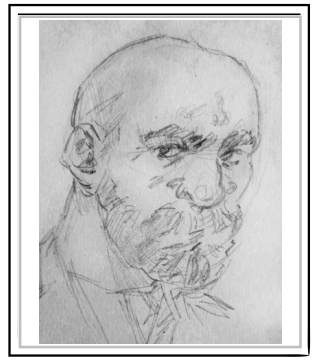
Дослідник, 1920-ті



Ім'я: Семен Діденко | Місце народження: Головківка | Стать: Чоловіча

Місце проживання: Холодний Яр | Рід занять: Майстер-столяр (повстанець) | Вік: 40

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СИЛ	60	30	12	РОЗ	70	35	14	Очки здоров'я	12	
СТА	50	25	10	ВОЛ	50	25	10	Очки магії	10	
СПР	80	40	16	ПРИ	50	25	10			
ІНТ (ІДЕЇ)	40	20	8	ОСВ (ЗНАННЯ)	60	30	12			

Талан	Початковий	Поточний
	60	

Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	50		10

Макс. глузд ( ) Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

Уміння

	Звич	Висок	Екстр
☐ Антропологія (01%)			
☐ Археологія (01%)			
☐ Бій (рукопашний) (25%)	45	22	9
☐ _____ *Бій*			
☐ _____			
☐ Бухгалтерія (05%)			
☐ Верхова їзда (05%)	50	25	10
☐ Ліс (10%) *Виживання*	30	15	6
☐ Вистежування (10%)			
☐ Водіння (20%)	40	20	8
☐ Вправність рук (10%)	50	25	10
Достаток (00%)	40	20	8
☐ Залякування (15%)			
☐ Історія (05%)			
☐ Кидання (20%)			
☐ Користування бібліотекою (20%)			
☐ Лазіння (20%)			
☐ Маскування (05%)			
☐ Медицина (01%)			

	Звич	Висок	Екстр
☐ Столярство (05%) *Мистецтво / ремесло*	70	35	14
☐ _____			
Міти Ктулху (00%)			
☐ Російська (01%) *Мова (іноземна)*	40	20	8
☐ _____			
☐ _____			
☐ Українська (ОСВ) *Мова (рідна)*	60	30	12
☐ _____ (01%) *Наука*			
☐ _____			
☐ _____			
☐ Непомітність (20%)			
☐ Обман (05%)			
☐ Окультизм (05%)			
☐ Орієнтування на місцевості (10%)			
☐ Оцінка майна (05%)			
☐ Переконливість (10%)			
☐ Перша допомога (30%)			
☐ _____ (01%) *Пілотування*			
☐ Плавання (20%)			

	Звич	Висок	Екстр
☐ Пошук прихованого (25%)	45	22	9
☐ Правознавство (05%)			
☐ Природознавство (10%)	30	15	6
☐ Психоаналіз (01%)			
☐ Психологія (10%)			
☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Ремонт (механіка) (10%)	60	30	12
☐ Слух (20%)			
☐ Слюсарство (01%)			
☐ Стрибок (20%)			
☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик)(25%)			
☐ Стрільба (пістолет) (20%)	50	25	10
☐ _____ *Стрільба*			
☐ _____			
☐ _____			
☐ Ухиляння (половина СПР)	40	20	8
☐ Шарм (15%)			
☐ _____			
☐ _____			

Бій

Зброя	Уміння			Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності
Рукопашний	45	22	9	1К3 + БП	1	–	–	–
Ніж	45	22	9	1К4 + БП	1	–	–	–
Рев. Нагана	50	25	10	1К8	1(3)	15	7	100

Переміщення: 7

Будова: 1

Ухиляння: Звич 40 | Висок 20 | Екстр 8

Бонусні пошкодження: +1К4

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності
Робоча, кремезна статура; мозолі на руках і пальцях; зазвичай у робочому піджаку або сорочці, з ременем і ремісничим ножем.

Риси
Практичний, недовірливий; рука майстра — холодна й точна.

Переконання і вірування
Вірить у силу ремесла; каже, що дерево має душу, якщо його не зіпсувати; вірить, що праця — це спосіб вижити й допомогти іншим.

Травми та шрами

Важливі люди
Його покійний батько, який навчив сина столярній справі та загартував характер.

Фобії та манії

Важливі місця
Майстерня, де досі зберігається його перший вирізьблений стілець; Холодноярський ліс, де він збирає матеріали і слухає, як тріщить гілля.

Фоліанти та заклинання

Цінні речі
Ніж з гравіюванням, подарований батьком.

Зустрічі з дивними істотами

Спорядження і майно

Ніж з гравіюванням	
7,62-мм револьвер	
Нагана	
Набір столярних інструментів	

Багатство

У кишені
Заощадження
Активи

Супутники

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ⅕ уміння	Феноменальний 01

Перекид: треба виправдати перекид.
Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ **Глибока рана** = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.